SUPER TRUCOS

SUPERJUEGOS

Nº 13

64 páginas con todas las claves, códigos y otros secretos de los mejores videojuegos del momento

COLIN Mc RAE RALLY

Descubre todos los circuitos, coches, modos de juego y las sorpresas que encierra la última estrella de Codemasters



- TOMBI!. Culmina con éxito los 128 eventos de esta colosal aventura

SUPLEMENTO GRATUITO

SUMARIO

TOMBI! /4/

En primer lugar, debemos pedir disculpas a los muchos que os dejamos «colgados» el mes pasado con la continuación de la primera parte de este «destripe», pero la SUPERGUIA TEKKEN 3 así lo requería. Este mes retomamos la aventura en el mismo lugar donde la dejamos allá por el mes de Septiembre y resolvemos todos los eventos que faltaban. De esta manera, ya no tenéis excusa que valga, ya que Doc ha traicionado a su raza y os desvela todos los secretos para evitar que sucumbáis a las maldades de los cerdiablos.





SUPERTRUCOS /26/

Nada menos que 41 páginas en las que el pobre R. DREAMER se ha dejado hasta el último reducto piloso de su perilla mosquetera para ofreceros un buen número de trucos de los juegos más actuales, además de alguno recuperado para los que hayáis comprado algún título de la serie Platinum. «Aspiradora nasal» NEMESIS, «Sanz Andrew's 7th hole» MAVERICK y hasta el «Hairless dark skin» THE SCOPE le han echado una pequeña mano para que ninguno de vosotros os quedéis atascados en los juegos que más os gustan.





SEGUNDA PARTE

TOMBI!

AL FIN TENEIS LA CONTINUACION DE LA GUIA DE ESTE GRAN JUEGO DE WHOOPEE CAMP. EN ESTA OCASION TE OFRECEMOS LOS EVENTOS DEL 58 AL 128, YA QUE EL ULTIMO EVENTO, EL 129, CONSISTE EN RECUPERAR LA PULSERA DEL ABUELO DE TOMBI Y SERA COMPLETADO AL TERMINAR LOS 128 EVENTOS PRINCIPALES.



EVENTO

- **AREA:** Zona donde se activa.
- **AP:** puntos al activarlo/puntos al completarlo
- Cómo activarlo.
- Cómo completarlo.
- **ITEM:** Objeto o habilidad que se obtiene al completarlo.



59 NO PUEDO DEJAR DE LLORAR

- **AREA:** Ciudad de Baco.
- **AP:** 1.000/2.000
- Habla con el personaje que está a la izquierda de la puerta de la adivinadora, después de completar el evento nº 57.
- Dale a este personaje una seta curativa.

60 EL ADIVINO ROJO

- **AREA:** Ciudad de Baco.



58 ¿EL ANCIANO MILENARIO?

- **AREA:** Ciudad de Baco.
- **AP:** 500/1.000
- Habla con el personaje que está a la derecha de la entrada de la plaza Baco, después de completar el evento nº 57 (¿donde está el ratoncito?).
- Habla con el anciano milenario. Se encuentra en la cara sur de la mansión encantada.

(60, continuación)

- **AP:** 10.000/1.000
- Examina el cartel que está junto a la entrada de la casa de la adivina roja, en la parte superior de Ciudad Baco, después de completar el evento nº 57.
- Habla con la adivina roja, que está en la casa de la parte superior del pueblo, después de completar el evento nº 63.

61 ZUMO MORTAL

- **AREA:** Ciudad de Baco.

● **AP:** 1.000/2.000

● Habla con los personajes que hay tras la barra del bar de Baco, donde encontraste al ratoncito.

● Salta sobre las cinco flores de la muerte, que aparecen con un aspecto transparente y similar al de las calabazas de Halloween en el bosque de las setas.

● **ITEM:** Alas de caridad, vitalidad+1.



62 EL FAVORITO DEL FENIX

● **AREA:** Ciudad de Baco.

● **AP:** 1.000/2.000

● Habla con los personajes que hay tras la barra del bar de Baco, des-



pués de completar el evento nº 61.

● Recoge cinco flores Bunk de las cuevas lava.

63 UNA BEBIDA PARA ADULTOS

● **AREA:** Ciudad de Baco.

● **AP:** 500/1.000

● Examina el tablón de anuncios que hay en el parque central de la ciudad de Baco, después de completar el evento nº 57.

● Habla con el personaje que no te permite el paso hacia el puente sobre el lago Baco (te dejará pasar despues de activar el evento). Te llevará hasta la bomba de agua rota. Arregla la bomba con la tubería que está en la parte superior y vuelve a la ciudad para hablar con el tipo de la plaza central.

64 LA BOLSA CERDIABLO ENCANTADA

● **AREA:** En la cara sur de la mansión encantada.



- Examina la puerta «triste» que está en la cara oeste de la mansión encantada.
- Abre la puerta cuando estés bajo los efectos de una de las setas del llanto, o usando la seta misteriosa.

66 ¡ROMPE EL HUEVO MAGICO!

- **AREA:** Habitación del anciano milenario (mansión encantada).
- **AP:** 500/2.000
- Habla con el anciano milenario por primera vez.
- Rompe todos los huevos que hay en las cuatro caras de la mansión. Entra en la séptima habitación de la cara norte, rompe el huevo que hay dentro y vuelve a la habitación del anciano milenario.
- **ITEM:** Llave milenaria.



- **AP:** 0/1.000.
- Entra en el área de la mansión después de completar el evento 63.
- Consigue la bolsa cerdiablo rosa (encantada), que está en el cofre milenario que hay dentro de la sexta habitación de la cara norte de la mansión encantada.

65 LLORA BABY

- **AREA:** Mansión encantada (cara oeste).
- **AP:** 1.000/1.000

67 ¿CUADRO DE GRAN LLAVE?

- **AREA:** Mansión encantada (cara norte).
- **AP:** 500/2.000
- Entra en la segunda habitación de la cara norte de la mansión y habla con el nativo de Baco.

● Utiliza las cinco partes de la llave estando enfrente del cuadro. Las partes están: 1.- segunda habitación de la cara este; 2.- tercera habitación de la cara sur; 3.- quinta habitación de la cara sur; 4.-sexta habitación de la cara sur (colgándote desde la parte izquierda de la plataforma); 5.- tercera habitación de la cara norte.

● **ITEM:** Gran llave.



68 ¡CERRADURA PEQUEÑA!

● **AREA:** Mansión encantada (cara norte).

● **AP:** 500/2.000

● Intenta abrir la puerta de la séptima habitación de la cara norte.



● La llave pequeña te la dará el ciudadano de Baco que está en la segunda habitación de esa misma cara de la mansión.

69 PODERES ROJOS OCULTOS

● **AREA:** Habitación del anciano milenario.

● **AP:** 1.000/10.000

● Habla con el anciano milenario.

● Baja por la chimenea de la mansión encantada y coge la joya (sólo si tu nivel de experiencia de fuego llega a 10).

● **ITEM:** Joya de fuego.

70 LA MANSION ENCANTADA

● **AREA:** Mansión encantada (cara norte).

● **AP:** 0/20.000

● Abre el cofre milenario que está en la parte superior derecha de la sexta habitación (cara norte).





● Vence al cerdiablo rosa, el cual se encuentra en las cuevas lava, en una pequeña plataforma sobre la entrada.

71 CIUDAD BACO

● **AREA:** Ciudad de Baco.
● **AP:** 0/20.000
● Consigue la bolsa cerdiablo naranja (ratón), que está en un cofre milenario junto a la plaza Baco.
● Vence al cerdiablo naranja, el cual se encuentra en jungla profunda, a la izquierda de la copa de la palmera, junto a la puerta hacia la ciudad de la civilización.

72 MONTAÑA DE FENIX

● **AREA:** Montaña tormentosa.
● **AP:** 0/20.000
● Consigue la bolsa cerdiablo roja (tormentosa), que está tras la puerta que tiene una cerradura grande, en la cima de la montaña tormentosa.
● Vence al cerdiablo rojo, que está encima de la plaza de la caridad, ligeramente situado a la izquierda.

73 ¿QUE ES FUNGA?

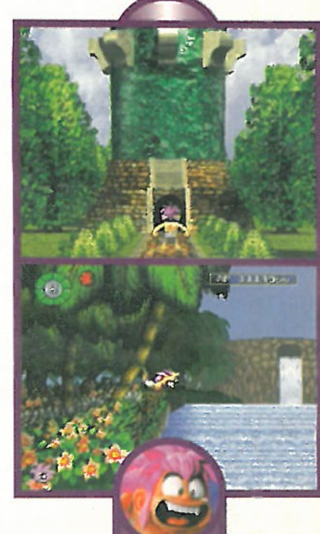
● **AREA:** Montaña tormentosa.
● **AP:** 1.000/2.000
● Habla con el masakari que hay en la parte superior de la montaña tormentosa.
● Dale al nativo masakari el tambor funga que encontrarás dentro del cofre centenario que está cerca de la entrada a la jungla profunda.
● **ITEM:** Melaza.

74 CUEVAS LAVA

● **AREA:** Cuevas lava.
● **AP:** 0/1.000

● Consigue la bolsa cerdiablo verde (fuego) que está en el cofre milenario, dentro de las cuevas lava.

● Vence al cerdiablo verde, que está escondido tras la puerta que «sonríe», en la cara norte de la mansión encantada.



75 EL LADRON PREOCUPADO

● **AREA:** Cuevas lava.

● **AP:** 1.000/1.000

● Habla con el ladrón que está en la parte superior de la cueva, cerca de la entrada.

● Dale al ladrón la bolsa situada a la derecha, en la misma cueva, cerca de la entrada a la ciudad oculta.



76 COMIDA PARA LLEVAR

● **AREA:** Ciudad oculta.

● **AP:** 1.000/5.000

● Habla con el padre de Yan, que está en la ciudad oculta, en la casa que está situada a la derecha de la entrada.

● Habla con Yan, se encuentre donde se encuentre, cuando su padre te haya dado la tartera.

● **ITEM:** Queso (2 piezas).

77 TENGO MUCHA HAMBRE

● **AREA:** Ciudad oculta.

● **AP:** 2.000/2.000

● Habla con el personaje que no se está quieto, en el centro de la ciudad oculta.

● Dale una de tus tarteras.

● **ITEM:** Queso (2 piezas).

78 BOLSA DE LA JUNGLA

● **AREA:** Jungla profunda.





● **AP:** 500/1.000

● Entra por primera vez en la jungla profunda (al caer del Fénix).

● Consigue la bolsa cerdiablo azul marino (jungla), que está situada en la colina del árbol noble, en el cofre de 10.000 años que está junto al árbol.

79 ¡BUSCA A CHARLES!

● **AREA:** Jungla profunda.

● **AP:** 500/1.000

● Habla con el personaje que está a la entrada de la ciudad de la civilización.

● Consigue el gorro de minero que tiene Charles y dáselo al personaje que activa el evento.

80 BEBIDA REFRESCANTE

● **AREA:** Jungla profunda.

● **AP:** 500/2.000

● Intenta cruzar el puente del extremo derecho de la jungla y aparecerá Charles.

● Consigue los plátanos que están en lo alto de la escalera, antes de llegar al puente. Llévale los plátanos al personaje que está en lo alto de la torre del reloj, en la ciudad de la civilización, y él te hará zumo de plátano. Llevale el zumo a Charles y él te enseñará a nadar en el río masakari.

● **ITEM:** Habilidad de nadar.

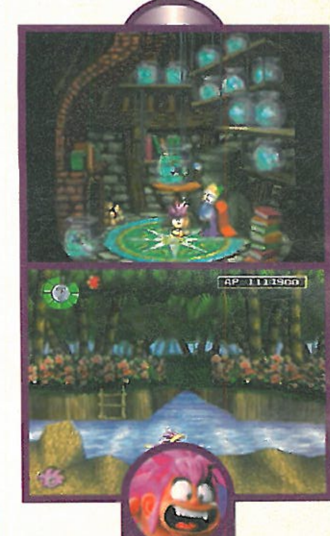
81 NECESITAMOS PODER...

● **AREA:** Ciudad de la civilización (castillo de hierro).

● **AP:** 500/2.000

● Habla con el personaje que está situado en la torre del reloj después de que hayas completado el evento

nº 80 (bebida refrescante).
● Se completa automáticamente al completar el evento nº 82.



82 ¡ROMPE LA PUERTA OXIDADA!

● **AREA:** Ciudad de la civilización (castillo de hierro).
● **AP:** 500/1.000
● Entra en el castillo de hierro y habla con el personaje que allí se encuentra.
● Utiliza la bomba (evento nº 83) en la puerta oxidada, al entrar al castillo de hierro.

83 NECESITO UNA BOMBA

● **AREA:** La serrería.



● **AP:** 500/1.000
● Habla con el personaje que está a la izquierda de la serrería, después de activar el evento nº 82.
● Escala la palmera que está en la jungla progunda, a la entrada a la ciudad de la civilización.

84 LA MAQUINA DE CIVILIZACION

● **AREA:** Ciudad de la civilización (castillo de hierro).
● **AP:** 0/0
● Completado automáticamente al completar el evento nº 81.

85 NECESITO BOTELLA DE LAGRIMAS

● **AREA:** Ciudad de la civilización (serrería).
● **AP:** 1.000/1.000
● Habla con el personaje que está junto a la jaula del bonsugee, en la zona de la serrería. El te dará información sobre la botella de lágrimas.
● Vence a los bonsugees amarillos



87 EL ARBOL DEL SABER CONOCE

- **AREA:** Colina del árbol noble.
- **AP:** 1.000/1.000
- Habla con el árbol noble después de completar el evento nº 86 (rocas acordeón).
- Dialoga con el árbol noble después de que el anciano de 10.000 años te hable de los cinco objetos dorados.

88 EL ANCIANO DE 10.000 AÑOS

- **AREA:** Ciudad de la civilización (castillo de hierro).
- **AP:** 500/1.000



del bosque de setas. Al vencerlos, te darán la botella de lágrimas.

- **ITEM:** Botella de lágrimas.

86 ROCAS ACORDEON

- **AREA:** La colina del árbol noble.
- **AP:** 1.000/10.000
- Habla con el pájaro que está junto al árbol noble saltando sobre su cuerpo.
- Salta sobre todas la rocas acordeón del juego y el evento se completará automáticamente.

- Completa el evento nº 81.
- Habla con el anciano de 10.000 años, en la ciudad de trucos.

89 ¡VAMOS EN LA BALSA!

- **AREA:** Ciudad de la civilización (castillo de hierro).
- **AP:** 1.000/0
- Completa el evento nº 81 y recoge la barca de madera que está encima de la mesa de la serrería.
- Utiliza la barca en la plataforma que hay junto al árbol noble.

90 LA BRUJA GUAPA

- **AREA:** Ciudad de la civilización (cruze en Y).
- **AP:** 1.000/2.000
- Habla con el personaje que está a la salida de la torre del reloj después de completar el evento nº81.
- Vuelve a la ciudad de todo principio y entra en la casa que se encuentra antes de llegar al bosque de todo principio. Habla con Mizuno, la bruja guapa, que está dentro.



91 FLOR CARNIVORA

- **AREA:** Ciudad de todo principio.
- **AP:** 0/2.000



- Se activa después de completar el evento nº 90, cuando la bruja te pide los ingredientes para hacer caramelos.
- Pon la flor de la planta carnívora en el caldero de la bruja.

92 ¡HAGAMOS CARAMELOS!

- **AREA:** Ciudad de todo principio.
- **AP:** 1.000/0
- Habla con la bruja guapa después de completar el evento nº 90.
- Pon los ingredientes necesarios dentro del caldero de la bruja.
- **ITEM:** Caramelo dorado.

93 LO QUE LA BRUJA PERDIO...

- **AREA:** Ciudad de todo principio.
- **AP:** 1.000/2.000
- Habla con la bruja por segunda vez, y te dirá que ha perdido algunas cosas.
- Habla con ella de nuevo cuando hayas recogido las tres bolas de



95 COMIDA X CARBURANTE

- **AREA:** Ciudad de la civilización (serrería).
- **AP:** 1.000/2.000
- Después de completar el evento nº 81 vuelve a la serrería y habla con el personaje que está junto al coche GoGo.
- Ve a Ciudad de Baco y habla con el personaje que está situado justo a la derecha de la caseta de la plaza central. Te dará un cubo de vino que tendrás que darle al personaje que está con el coche GoGo para obtener el preciado objeto.
- **ITEM:** Barra de combustible.



cristal y el espejo sucio.

- **ITEM:** Espejo mágico.

94 ¿¡RECARGAR PARA UTILES!?

- **AREA:** Ciudad de todo principio.
- **AP:** 0/2.000
- Habla con la bruja después de que te haga el espejo mágico. Utilizará dicho espejo para unir el garfio y el gancho en una sola y poderosa arma.
- **ITEM:** Grafio-gancho.

96 LA BOLSA CERDIABLO SUBMARINA

- **AREA:** Ciudad de trucos.
- **AP:** 0/1.000
- Entra en la ciudad de trucos.
- Encuentra la bolsa cerdiablo amarilla (submarina), que está dentro del cofre de 10.000 años que hay en la parte derecha de la ciudad de trucos.
- **ITEM:** Bolsa cerdiablo amarilla (submarina).

97 LAS 10 CUENTAS

- **AREA:** Ciudad de trucos.
- **AP:** 500/2000
- Encuentra al anciano de 10.000 años en la ciudad de trucos y te encomendará la misión de recoger las 10 cuentas.
- Recoge las 10 cuentas que están bajo el agua en los alrededores de la casa del anciano de 10.000 años y dáselas a él.
- **ITEM:** Llave de 10.000 años y cable del ladrón.



98 COLLAR DE LA SIRENA

- **AREA:** Ciudad de trucos.



- **AP:** 1.000/2.000
- Este evento se activa al encontrar al anciano de 10.000 años en la ciudad de trucos, al igual que el evento nº 97.
- Ve hacia la derecha desde la casa del anciano y coge el collar que allí encontrarás. Llévale el collar a la sirena, que está en la quinta habitación de la cara sur de la mansión encantada, y el evento se completará automáticamente.
- **ITEM:** Habilidad de bucear.

99 ¿QUE HAY BAJO EL AGUA?

- **AREA:** Mansión encantada (cara sur).
- **AP:** 500/2.000
- Al completar el evento nº 98 y aprender a nadar, la sirena te dará la comida del gran pez.
- **ITEM:** Comida del gran pez.

100 COMIDA GRAN PEZ

- **AREA:** La Mansión encantada.



- **AP:** 1.000/1.000
- Completa el evento nº 99.
- Utiliza la comida de del gran pez en el viejo lago, en el río masakari o en la primera habitación de la cara sur de la mansión encantada. Recoge el pez que aparecerá.
- **ITEM:** Nivel de experiencia máximo de fuego, agua o viento, dependiendo donde se utilice.

101 FUERZA DE BARON

- **AREA:** Ciudad de los enanos.
- **AP:** 1.000/5.000
- Dale la fruta del saber al curandero enano.
- Dale las algas al curandero de la ciudad de los enanos.

102 ALGAS PARA LA SALUD

- **AREA:** Ciudad de los enanos.
- **AP:** 1.000/1.000
- Dale la fruta del saber, que encontrarás en la colina del árbol noble, al curandero enano.
- Dale las algas al curandero. Las algas están a la izquierda del bosque de setas, cruzando el mar en barca.
- **ITEM:** Barón.



103 FUENTE DE MAGIA DIABOLICA

- **AREA:** Ciudad de trucos (cruzando el viejo lago).
- **AP:** 0/1.000
- Completa el evento nº 97 (las diez cuentas).
- Habla con el anciano del millón de años que está en el laberinto subterráneo, bajo el bosque de los enanos.
- **ITEM:** Llave del millón de años.

104 PODERES AZULES OCULTOS

● **AREA:** Ciudad de trucos (cruzando el viejo lago).

● **AP:** 0/1.000

● Toca la joya del agua que está en ciudad de trucos, sin tener nivel máximo de experiencia de agua. Así activarás el evento pero no cogerás la joya del agua.

● Toca la joya del agua que está en ciudad de trucos, esta vez con el nivel de experiencia del agua al máximo (nivel 10). Ahora el item se añadirá a tu inventario.

● **ITEM:** La joya del agua.





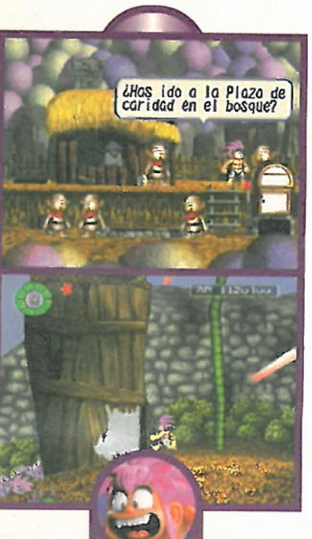
105 LOS CINCO OBJETOS DORADOS

● **AREA:** La cabaña del anciano de 10.000 años.

● **AP:** 1.000/10.000

● Completa el evento nº 97. Después de hacerlo, el anciano de 10.000 años te pedirá los cinco objetos dorados.

● Dale al anciano de 10.000 años los cinco objetos dorados: 1.- Caramelo dorado: pon todos los ingredientes necesarios en el caldero de la bruja; 2.- Flor dorada: planta la semilla en la ciudad de los enanos y después, vence al cerdiablo azul (bosque de 100 flores); 3.- Fruta dorada: dale 10 piezas de queso al coleccionista de queso de Ciudad de Baco; 4.- Mariposa hoja dorada: dale 29 mariposas hoja al personaje que está junto a la jaula, encima de la fuente de la caridad y volarás hasta la ciudad oculta, donde hallarás la mariposa dorada; 5.- Me-



dalla de oro: consigue el primer record en el circuito de motocross.

- **ITEM:** Pez sagrado.

106 CIUDAD DE TRUCOS

- **AREA:** Ciudad de trucos (cruzando el viejo lago).
- **AP:** 0/20.000
- Encuentra la bolsa cerdiablo amarilla (submarina). La bolsa está en la ciudad de trucos, en la parte derecha de la pantalla, más allá de la casa del anciano.
- Vence al cerdiablo amarillo, que está en la ciudad de civilización, situado junto a la campana de la torre del reloj.

107 EL CERDO DE JUNGLA PROFUNDA

- **AREA:** Colina del árbol noble.
- **AP:** 0/20.000
- Consigue la bolsa cerdiablo azul marino (jungla). La bolsa está en la colina del árbol noble, en el cofre de 10.000 años que está junto al árbol que da nombre a la colina.
- Vence al cerdiablo azul marino, que está cruzando la puerta que hay junto a la entrada a la mansión que hay que llegar en barca.



108 LO QUE EL LADRON OLVIDO

- **AREA:** Cuevas lava.
- **AP:** 1.000/2.000
- Vuelve a las cuevas lava, al lugar donde encontraste al ladrón por primera vez. Allí encontrarás su bolsa.
- El ladrón está escondido en la chimenea de la mansión encantada. Ve allí y devuélvele su bolsa.
- **ITEM:** Queso (2 piezas).

109 EL TESORO DEL JEFE

● **AREA:** Mansión encantada (cara norte).

● **AP:** 1.000/5.000

● Habla con el jefe de los ladrones, después de que hayas completado el evento nº 108.

● Abre el cofre milenario que está delante del jefe de los ladrones.

● **ITEM:** La joya del jefe.



110 SEMILLAS DE FLORES

● **AREA:** Torre de vigilancia.

● **AP:** 5.000/2.000

● Después de rescatar al niño perdido (evento nº17), escala hasta donde estaba el cofre de 10.000 años y recoge la semilla que hay dentro.



● Vuelve a la ciudad de los enanos y ve hasta la pantalla donde está el enano mayor. Dale la semilla al niño que está allí.

● **ITEM:** Flor dorada.

111 PLANTA UN JARDIN DE FLORES

● **AREA:** Ciudad de los enanos.

● **AP:** 1.000/5.000

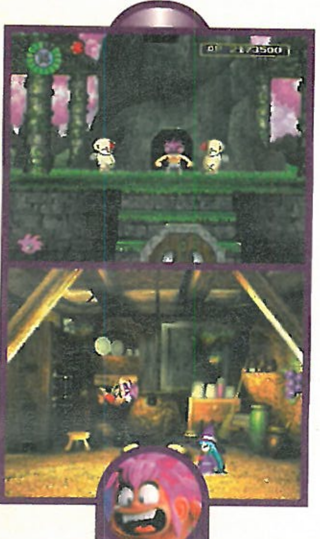
● Dale las semillas de flores al niño de la ciudad de los enanos.

● Vuelve a la ciudad después de vencer a cualquier cerdiablo. Asegúrate de plantar la semilla antes de vencer al séptimo cerdiablo, sino no florecerá la planta.

112 ¿QUE HAY DEBAJO DEL BOSQUE?

● **AREA:** Subterráneo.

● **AP:** 2.000



114 LA PUERTA DEL LADRON

- **AREA:** Subterráneo.
- **AP:** 500/1.000
- Habla con el personaje que está en la cabaña, a la derecha de la puerta que no se puede abrir dentro del laberinto subterráneo.
- Utiliza el cable del ladrón para abrir la puerta.

115 EL ADIVINO AZUL

- **AREA:** Laberinto subterráneo.
- **AP:** 1.000
- Habla con el adivino azul, que está en la casa más grande del subterráneo.



- Este evento se completa automáticamente, no hace falta activarlo.

113 CAVA COMO UN TOPO

- **AREA:** Subterráneo.
- **AP:** 500/1.000
- Habla con el minero que está a la izquierda de la entrada al subterráneo, desde la torre de vigilancia.
- Ahora tienes que volver a hablar con el minero después de haber hablado con el anciano de un millón de años.

116 UN CABLE IRROMPIBLE

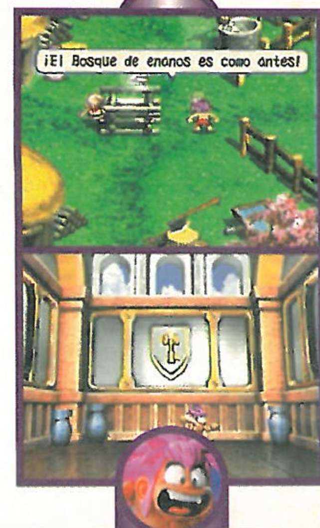
- **AREA:** Laberinto subterráneo.
- **AP:** 500/2.000
- Habla con el minero que está en la casa del adivino azul.
- Ve a la tercera habitación de la cara sur de la mansión encantada y habla con el minero que hay dentro, él te dará el cable irrompible para abrir la puerta del laberinto subterráneo.

117 DESEO DE UN MILLON DE AÑOS

- **AREA:** Laberinto subterráneo.
- **AP:** 500/5.000
- Habla con el anciano de un millón de años.
- Consigue la octava bolsa cerdiablo.

118 TESORO SUBTERRANEO

- **AREA:** Laberinto subterráneo.
- **AP:** 1.000/2.000
- Habla con el minero que está tras la puerta que no se podía abrir.
- Abre el cofre de un millón de años que está en la zona norte del laberinto subterráneo.
- **ITEM:** 300.000 AP.





119 PODERES VERDES OCULTOS

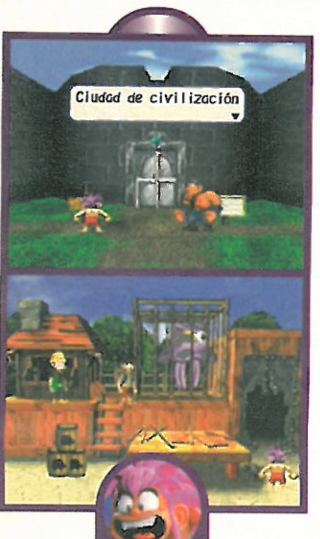
- **AREA:** Nido del Fénix.
- **AP:** 0/10.000
- Toca la joya del viento sin tener el máximo nivel de experiencia del viento.
- Toca de nuevo la joya del viento, pero esta vez con el nivel de experiencia del viento al máximo.
- **ITEM:** Joya del viento.

120 LA TORRE DE FLORES

- **AREA:** Plaza de la caridad.
- **AP:** 1.000/10.000
- Repara la fuente de la caridad con las lágrimas de flor.
- Entra en la torre de flores.
- **ITEM:** Pez sagrado.

121 COGE DOS DE ESTOS

- **AREA:** Ciudad de todo principio.



barra de combustible con el coche GoGo que está en el bosque de todo principio.

- Consigue cualquier medalla en el circuito de motocross.

123 QUIERO UNA MEDALLA DE BRONCE

- **AREA:** Circuito de motocross.
- **AP:** 1.000/1.000
- Tienes que procurar finalizar el circuito de motocross en menos de 28,16 segundos.
- Después de hacerlo, completa el circuito de motocross entre 26,55 y 28,16 segundos.
- **ITEM:** Medalla de bronce y Vitalidad +1.



- **AP:** 1.000/2.000
- Vuelve a hablar con la bruja después de conseguir el gancho y verás que se ha constipado.
- Dale la medicina contra el constipado a la bruja.
- **ITEM:** Vitalidad +1.

122 LA ROCA DE LA SIRENA

- **AREA:** El circuito de motocross.
- **AP:** 1.000/2.000
- Entra en el circuito, utilizando la

124 MEDALLA DE PLATA

- **AREA:** Circuito de motocross.
- **AP:** 1.000/2.000
- Completa el circuito de motocross entre 26,55 y 28,16 segundos.
- Completa el circuito de motocross entre 24,96 y 26,55 segundos.
- **ITEM:** Medalla de plata.

125 MEDALLA DE ORO

- **AREA:** Circuito de motocross.
- **AP:** 1.000

● Completa el circuito de motocross entre 24.96 y 26,55 segundos.
● Completa el circuito de motocross en menos de 24.96 segundos.
● **ITEM:** Medalla de oro.



126 ¿LA OCTAVA BOLSA CERDIABLO?

● **AREA:** La pequeña y extraña habitación.
● **AP:** 500
● Se completa automáticamente al vencer al séptimo cerdiablo.
● **ITEM:** La octava bolsa cerdiablo.

127 UN CERDIABLO REAL

● **AREA:** La pequeña y extraña habitación.



● **AP:** 0/50.000
● Consigue la octava bolsa cerdiablo.
● Vence al octavo cerdiabo, en la pequeña y extraña habitación.

128 SIETE AMIGOS

● **AREA:** La pequeña y extraña habitación.
● **AP:** 500/10.000
● Consigue la 8º bolsa cerdiablo.
● Después de hablar con siete amigos del mundo de TOMBI!, vuelve a la habitación extraña. Los amigos están: 1.- Ciudad de los enanos; 2.- El cruce en Y (ciudad de la civilización); 3.- El castillo de hierro (ciudad de la civilización); 4.- La serrería (ciudad de la civilización); 5.- Ciudad de Baco; 6.- Sexta habitación de la cara norte de la mansión encantada (cerradura grande); 7.- Baron, el cual aparecerá una vez que hayas encontrado a los otros 6 amigos.

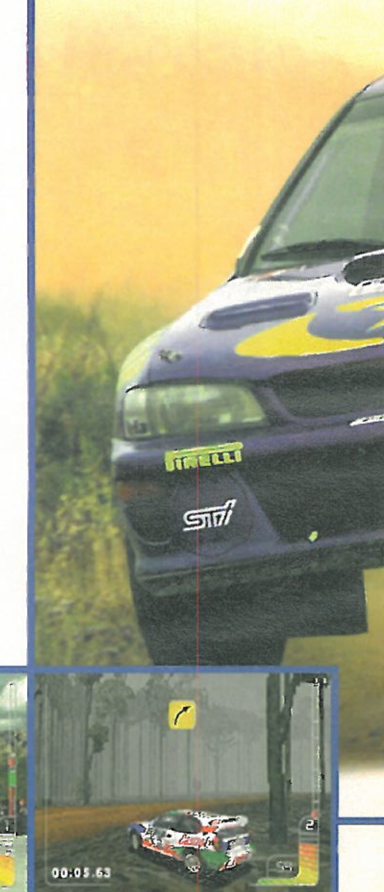


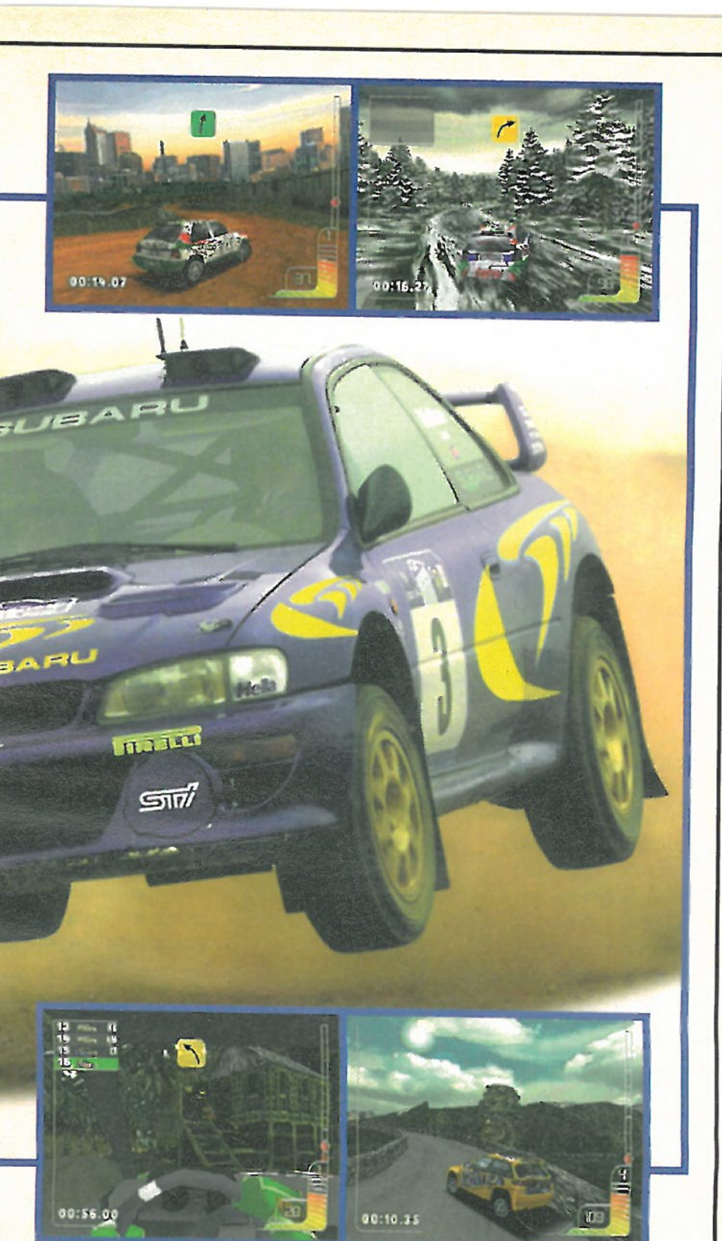
COLIN McRAE RALLY



LOS TRUCOS DEFINITIVOS

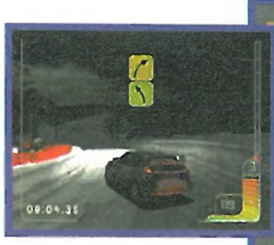
Introduce cualquiera de las contraseñas siguientes como nombre y descubrirás la práctica totalidad de los secretos de esta joya de CODEMASTERS. Una vez introducido el código, comienza una partida en los modos Rally o Time Trial con una dificultad en Expert. Para abrir todos los circuitos introduce OPENROADS. Si quieres abrir la puerta a todas las carrocerías, utiliza SHOEBOXES. Con BLANCMANGE se activará un coche de gelatina verde. Otro vehículo, tan extraño como el anterior, aparecerá con la palabra MAGFLOAT. Estos passwords no sólo afectan a los coches, también es posible hacer que haya niebla al introducir PEASOUPER como contraseña. Para conducir como si estuvieras en un 4x4, utiliza TROLLEY. Los más arriesgados disfrutarán con la dirección en las ruedas traseras. Para conseguirlo sólo tienes que emplear la palabra FORKLIFT. El modo turbo estará a tu alcance con MOREOOMPH. Para acelerar apretando continuamente X y O tienes que introducir BUTTONBASH. Con




00:14.07
SUBARU
STi
00:56.00
00:10.35







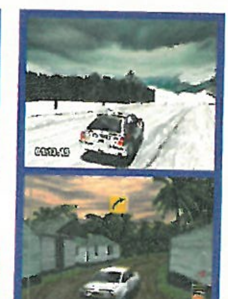
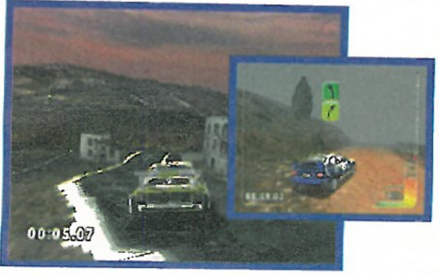




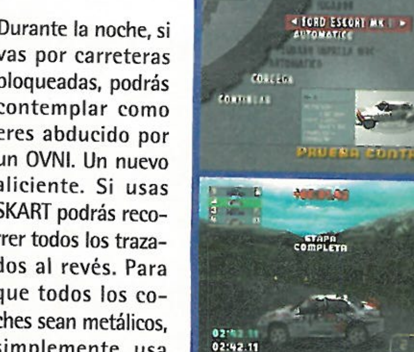



KITCAR tu vehículo contará con saltos turbos. Tan sólo tendrás que pulsar SELECT cuando la barra del centro de la pantalla esté verde. Para un efecto antigravitatorio, con una mayor espectacularidad en las carreras, introduce MOONWALK. Y para disfrutar de una repetición a tu gusto pon DIRECTORCUT. Cuando utilices como nombre BAKCSEAT aparecerá un programador conduciendo el coche. Si quieres que salga como comentarista el mismo programador pero con voz de pito, HELIUMNICK. También es posible que el conductor aparezca en la derecha en la perspectiva en primera persona con WHITEBUNNY. Para aumentar el nivel de dificultad haciendo que todos los circuitos sean nocturnos, utiliza NIGHTRIDER.







Durante la noche, si vas por carreteras bloqueadas, podrás contemplar como eres abducido por un OVNI. Un nuevo aliciente. Si usas SKART podrás recorrer todos los trazados al revés. Para que todos los coches sean metálicos, simplemente usa como nombre TINFOILED. Y si quieres que sean tipo micromachines utiliza DIDDYCARS. Con HOVERCRAFT los vehículos serán como un Hovercraft. Finalmente, durante una partida pausa el juego y pulsa TRIANGULO, CUADRADO y CIRCULO simultáneamente 6 veces, y entonces pulsa L1, L2, R1, R2 a la vez, otras seis veces. Si lo has hecho, un programador dirá una frase para confirmar que el truco ha funcionado. Ahora podrás entrar en el modo persecución.

ISS PRO'98

PLAYSTATION

EQUIPO ALL STARS



Ahora que por fin podéis disfrutar con el maravilloso juego de KONAMI, por qué no añadirle un reto mayor compitiendo contra un equipo repleto de las estrellas más significativas del mundo del fútbol, como Pelé, Beckenbauer o Koeman. En el menú principal, colócate sobre Exhibition Game y pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, CIRCULO, X. En la pantalla de selección de equipos nacionales mantén pulsados L1 y R1 a la vez y podrás jugar con o contra el Stars Team.

F-1 WORLD GRAND PRIX

NINTENDO 64

CIRCUITOS Y PILOTOS OCULTOS





Para realizar los trucos que te mostramos a continuación, primero tendrás que seleccionar la modalidad Exhibition. Después elige a Williams como conductor de tu vehículo y cambia su nombre por cualquiera de los códigos que te proponemos. El primero, para correr en el soleado trazado de Hawaii, es «Vacation». Vuelve a la pantalla con Start y la nueva pista aparecerá después de European Grand Prix, en la pantalla de selección. Con la palabra «Pyrite» obtendrás un piloto dorado en la selección de corredores. Para conseguir uno plateado pon como nombre «Chrome». Con «Museum» se abrirá una nueva opción llamada Galería para contemplar todos los coches, donde es posible rotarlos y hacer zoom con diversos botones. Si quieres ver los créditos de todos los programadores del F-1 WORLD GRAND PRIX sin terminarlo, pon «Credits» en lugar de «Williams». También existe una nueva modalidad. Para conseguirla tienes que utilizar la cámara de televisión como piloto y contemplarás cada carrera de una forma completamente nueva. En el juego hay un misterioso circuito oculto que será accesible si ganas el campeonato en el nivel de dificultad profesional.



SPYRO THE DRAGON

PLAYSTATION

SECRETOS

Por el momento sabemos con seguridad que la edición americana guarda una demo secreta de CRASH BANDICOOT 3. No es seguro que la versión Pal lo incluya pero, por si las moscas, ahí va el truco. En la pantalla de presentación pulsa TRIANGULO y L1 simultáneamente y accederás a la demo. En lo que se refiere a SPYRO, aquí tenemos unas cuantas pistas para los secretos más



guardados del juego. Para abrir las puertas de los niveles de vuelo: En Artesanos salta sobre las 5 piedras de la cascada. En Pacificadores, usa el cañón cerca del nivel Dr. Shemp y vuela la diana de la roca grande. Este cañón te servirá para coger la caja irrompible. En Hechiceros, está en la puerta próxima a un dragón cercano a la cueva con el superdash. En Creadores de Bestias, salta en el árbol cercano al edificio con el te-







soro. Hay un dragón cerca del árbol. En Creadores de Sueños, ve al centro del mundo, elimina a los dos guardias, sube por las escaleras y avanza por una serie de saltos que te llevarán hasta la puerta. En el Monte de los Hechiceros hay una súper carga doble. En la primera colina carga hacia abajo siguiendo las líneas de súper carga. Los pies se te volverán amarillos. Tuerce a la derecha y sigue por las nuevas flechas de súper carga. Sus pies serán naranjas, indicando la doble súper carga que te permite llegar a un lugar oculto.



BUST A GROOVE

PLAYSTATION

PERSONAJES OCULTOS

Desde luego, nadie puede decir que le falte ritmo a este título de SONY. Y si tú tampoco tienes problemillas a la hora de mover las caderas, seguro que podrás disfrutar encontrando a estos expertos bailarines ocultos en BUST A GROOVE. Para encontra a Capoeira bastará con terminar el juego en dificultad Normal. Si consigues el mismo objetivo con Shorty, descubrirás a Columbo. Ahora vienen los más difíciles. El



primero es un robot llamado Robo-Z. Para convertirlo en un personaje seleccionable será necesario terminarse el juego en dificultad Hard con cualquiera de los personajes. Una vez que tienes a Capoeira y a Robo-Z en la pantalla de selección, si culminas el juego con Hamn, en esta ocasión en modo Normal, saldrá a la luz el perrito del burguer. Por último, cada vez que ganes en un escenario, al pulsa CIRCULO harás zoom sobre las poses que ejecuta tu personaje.

R-TYPES

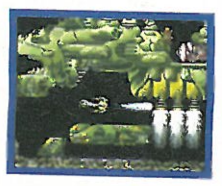
PLAYSTATION

SELECCION DE NIVEL Y ARMAS

Para seleccionar nivel, tanto en R-Type como en R-Type II, selecciona las opciones en la pantalla de presentación. Entonces, rápidamente, pulsa L2 (10 veces) y R2 (10 veces). Comienza a jugar y pulsa START. Verás que todos los niveles y secuencias FMV son accesibles. Las armas son fundamentales en un shoot'em-up. Si quieres conseguirlas todas, pausa el juego. Ahora mantén apretado L2, pulsa DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA y con TRIANGULO, CUADRADO, X, CIRCULO o R1 podrás elegir tu arma preferida. Para quitar velocidad a la nave páusalo, y mientras aprietas L2, pulsa DERECHA, ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO, IZQUIERDA, X. Para acelerar la nave y, mientras mantienes apretado L2, pulsa DERECHA, ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO IZQUIERDA, CIRCULO.





1080° SNOWBOARDING

NINTENDO 64

PISTAS

Vamos a dar un repaso a lo que puedes obtener en este título. Para conseguir el personaje de cristal, tienes que ganar el Race Mode en la dificultad Expert y terminar con una puntuación mejor que la de todos los EAD en Time Attack y Trick Attack. Después elige a Akari Hayami, mantén pulsado C-IZQUIERDA y pulsa A en su pantalla de estadísticas. Para elegir al personaje dorado haz lo siguiente. Con el corredor de cristal termina Match Race en dificultad Expert. Entonces, elige a Kensuke Kimachi y mantén pulsado C-ARRIBA y pulsa A en su pantalla de estadísticas. Para jugar como el Panda, temina Match Race en dificultad Expert y con mejores puntuaciones que todos los EAD en



Time Attack, Trick Attack y Contest Modes, selecciona a Rob Haywood y, mientras tienes pulsado C-DERECHA, pulsa A en su pantalla de estadísticas. Para abrir el trazado De-





adly Falls tendrás que completar todos los circuitos en modo Expert. Si quieres competir en el circuito Dragon Cave selecciona Match Race y completa todos y cada uno de sus circuitos. Por último, y únicamente como mera curiosidad, reseñar que es posible hacer de DJ con la música de las repeticiones. ¿Cómo hacerlo? Muy sencillo, tan sólo tendrás que utilizar el control analógico para darle un toque personal a tus melodías favoritas.

DUKE NUKEM TIME TO KILL

PLAYSTATION

SELECCION DE NIVEL Y MAS



Para seleccionar nivel pausa y pulsa ABAJO (9 veces), ARRIBA y abandona la partida. Elige la opción Time to Kill al fondo de la pantalla del menú principal, pulsa IZQUIERDA o DERECHA para avanzar a través de los diferentes niveles del juego y pulsa X para empezar a jugar. Para obtener inmunidad ante el enemigo, pausa y pulsa L2, R1, L1, R2, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, SELECT, SELECT. Para una inmunidad temporal, pausando el juego pulsa R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2. Para ser invisible pausa el juego e introduce esta combinación L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1. Si quieres poseer una munición infinita pausa el juego y pulsa IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, SELECT, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, SELECT. Para tener armas más po-







tentes, pausa el juego y pulsa DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA. Aunque antes sería mejor tener todas las armas. Pausa el juego e introduce L1, L2, ARRIBA, L1, L2, ABAJO, R1, DERECHA, R2, IZQUIERDA. Para todos los items pausa y pulsa R1 (5 veces), L2 (5 veces). Para todas las llaves, pausa y pulsa ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, ARRIBA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO. Para que Duke sea cabezón, pausa y pulsa R1 (9), ARRIBA. Para que tenga la cabeza pequeña, pausa y pulsa R1 (9), ABAJO. Para ver enemigos cabezones, pausa y pulsa R1 (9), IZQUIERDA. Para que aparezcan con la cabeza a tamaño pulga, pausa y pulsa R1 (9), DERECHA.

ASSAULT

PLAYSTATION

TODOS LOS TRUCOS



Aunque para conseguir los trucos de ASSAULT deberías terminarte el juego en los diferentes modos de dificultad para obtenerlos como recompensas, siempre es posible hacer un poco de trampa y utilizar las indicaciones de SUPER JUEGOS. Todos las combinaciones deben introducirse en la pantalla de presentación del juego en un tiempo máximo de 3 segundos. Si el truco ha funcionado, la pantalla parpadeará y escucharás un sonido. Empieza con TRIANGULO CUADRADO, CIRCULO, IZQUIERDA, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, CIRCULO, IZQUIERDA, CUADRADO. Verás que hay una *nueva opción* que te permite pasar los niveles, tener munición infinita y ver todas las secuencias de FMV. Con ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, X y CIRCULO todos los personajes aparecerán aplanados a excepción del Final Boss. Para que el jugador salga con la cabeza gigantesca, pulsa CUADRADO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, ARRIBA, CUADRADO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO y TRIANGULO. Si por el contrario, quieres que sean los Aliens los que aparezcan con una súpercabeza, introduce la siguiente combinación en





la pantalla de presentación: CUADRADO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, ARRIBA, CUADRADO, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO y X. Todos los enemigos menos los jefes finales serán cabezudos. Una opción interesante para huir a la velocidad del viento de situaciones peligrosas simplemente apretando CIRCULO, estará a tu alcance pulsando X, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, X, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, L2 y R2. Pero recuerda que si tienes algún objeto en tu inventario se usará el objeto y entonces aumentará tu velocidad. Para que la pantalla se torne color sepia, tipo fotografía antigua, bastará con que pulses IZQUIERDA diez veces.



MEGAMAN LEGENDS

PLAYSTATION

LOS SECRETOS

Cuando termines con el robot en Old City ve a la nave espacial y pulsa CIRCULO en la televisión. Ve al centro de la ciudad y vuela el coche rojo por los aires. Recoge la maleta y sal por la puerta. Te preguntará si quieres robar dinero. Di que sí y conseguirás 200.000 Zennys en vez de 20.000. Para cambiar el color de Megaman a un tono más oscuro tendrás que comportarte como un auténtico gamberro, dando patadas a las máquinas expendedoras, a los animales, chutando la lata de Apple Market hacia la panadería, dejando sin reparar los edificios en la batalla del City Hall, permitiendo que las bombas exploten en la subfase Bombs in the City, disparando al coche de policía y consiguiendo el dinero del tronco en el subjuego de persecución (llegarás a este subjuego del robo del banco viendo la tele en Flutter tras derrotar a Bruno y dirigiéndote des-







pués al centro de la ciudad). Ahora, daremos un repaso a formas sencillas de conseguir dinero. En ciertas áreas del juego hay enemigos que dejan objetos valiosos. Puedes abandonar la zona y volver a entrar para matar a ese enemigo para conseguir grandes cantidades de dinero. Otra forma para ganar 1000 Zennys es dar una patada a la lata de soda que hay detrás del mostrador de la panaderia (Bakery Shop). Según avanzas en el juego obtendrás más dinero por esto. Uno de los premios más jugosos en metálico lo obtendrás en Apple Market. Allí hay una lata, y si eres capaz de darle una patada hacia la tienda Jetlag Bakery, serás recompensado con 10.000 Zenny. Para terminar, si el juego te ha parecido fácil, una vez terminado, en la pantalla de presentación, podrás comprobar que ha aparecido una nueva opción que te permite aumentar la dificultad de MEGAMAN LEGENDS.

MISSION:IMPOSSIBLE

NINTENDO 64

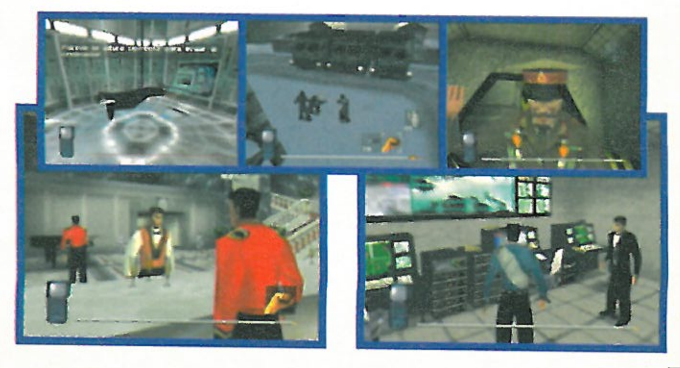
TODOS LOS TRUCOS

Muchos y variados trucos para la gran superproducción de INFOGRAMES/OCEAN. Recuerda que una voz te informará de que has introducido bien el código y que todos ellos se introducen en la pantalla de selección de nivel. Para empezar, invencibilidad. Pulsa R, Z, C-ABAJO, R, C-ABAJO. Para conseguir munición infinita, C-ARRIBA, Z, C-IZQUIERDA, Z, C-IZQUIERDA. El Kid Mode se activa con C-ABAJO, C-ARRIBA, R, L y Z. y los modos Pies Grandes, Cabeza grande y Cabeza gigante, con las combinaciones C-ABAJO, R, Z, C-DERECHA, C-IZQUIERDA para el primero, C-ABAJO, R, C-ARRIBA, L, C-IZQUIERDA para el segundo, y C-ABAJO, L, C-ARRIBA, C-DERECHA, L para el tercero. Puedes conseguir las diferentes armas introduciendo otras combinaciones. Para el 7.65 silencer gun, C-ARRIBA, L, C-DERECHA, C-IZQUIERDA, C-ABAJO. Para la 9 mm. high-power, R, L, C-ABAJO, C-ARRIBA, C-ABAJO. La Uzi la conseguirás con C-DERECHA, C-IZQUIERDA, C-Derecha, C- ABAJO (2 veces), mientras que para lograr el Mini-rocket Launcher deberás utilizar R, L, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ABAJO. Existen dos truquillos





más a los que se accede con combinaciones con los botones del pad. El primero es para acceder a un modo más fácil de juego, con C-ARRIBA, Z. El otro, el modo turbo, se activa con C-ARRIBA, Z, C-ARRIBA, Z, C-ARRIBA. Por último, si queréis pasar un rato divertido, coged el Mini-rocket Launcher y disparad con él al pobre hombre que toca el piano en el nivel de la embajada. Esperamos que gracias a todas estas suculentas y jugosas ayudas, puedas finalizarte el juego sin ningún problema, ya que reconocemos que el nombre del juego hace honor a la dificultad que conlleva concluirlo con éxito.



SPICE WORLD

PLAYSTATION

SPICE GIGANTES Y OTROS TRUCOS

En el menú donde aparece la Spice Girl andando por el planeta, mantén pulsado START y entonces ejecuta la siguiente combinación: CIRCULO, CUADRADO, CIRCULO, CUADRADO. El juego confirmará que lo has hecho correctamente y verás que las componentes del grupo tienen ahora unas dimensiones gigantescas. En el mismo lugar que antes, mantén apretado START y pulsa CIRCULO, TRIANGULO, TRIANGULO, CIRCULO. Aparecerá el texto diciendo que el truco está activado, y entonces aprieta START y SELECT y pulsa CIRCULO (4 veces) para el primer mensaje, TRIANGULO (4) para el segundo y CUADRADO (4) para el tercero. En el mismo menú mantén apretado START y pulsa CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, TRIANGULO, las Spice cambiarán sus posiciones y bailarán de forma diferente. Para cambiar la pantalla de presentación, en el menú de siempre, mantén apretado START y pulsa CIRCULO, TRIANGULO (2), CIRCULO. «Resetea» el juego con L1+L2+R1+R2+SELECT+START y aparecerá una pantalla de presentación diferente.





SNOW RACER

PLAYSTATION

CIRCUITOS Y MAS VELOCIDAD










Para acceder a todos los circuitos en modo Crono en cualquiera de las disciplinas del juego, introduce RAFFY en la pantalla de passwords. También existe la posibilidad de cambiar la configuración de la pantalla partida usando la contraseña SPLIT. Los que tengan una televisión en Wide Screen podrán disfrutar como enanos con Snow Racer. En la pantalla de passwords escribe WIDE y el juego pasará automáticamente al formato 16/9. Si la velocidad durante los descensos aún te parece un poco lenta, no dudes un instante en utilizar el siguiente password, WAITVBL, para acelerar el juego.



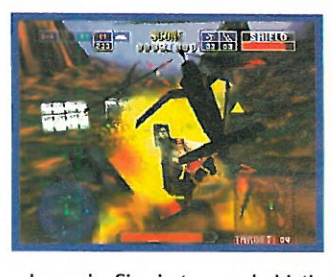


CHOPPER ATTACK

NINTENDO 64

CURIOSIDADES

El simulador de helicópteros de SETA es plato fuerte para los amantes de los retos difíciles. Aunque no hemos encontrado unos trucos que permitan acceder a todos los niveles, sí hemos hallado unas cuantas curiosidades. Por ejemplo, cuando te encuentres en la selección de helicópteros, elige uno. Aparecerá una pantalla con las características de la nave. Aquí, pulsa L y entonces pasarás a controlar la rotación del helicóptero con el control analógico. Otra sorpresita. Durante el juego, pulsa Z, C-ARRIBA y C-ABAJO simultáneamente. Mientras haces esto lanza un misil dirigido a tu adversario. Si aciertas en el objetivo verás al presidente saltar fuera del avión. Ahora, para aquellos más habilidosos, recordarles que es posible conseguir el Alien Disruptor. Para conseguirlo sólo tendrás que terminar el nivel 7 del juego en el modo Expert. Como dije, todo un reto.





PANZER DRAGOON SAGA

SATURN

PANZER DRAGOON ZWEI



Si tienes una partida de PANZER DRAGOON ZWEI grabada en tu SATURN, empezarás PANZER DRAGOON SAGA con 100 Dynes por cada hora de juego en ZWEI. También conseguirás una caja de música de la chica que hay fuera de Vaiman's Place en el Holy District, hablando con ella. Accede a ella en tu inventario y escucharás la música de ZWEI. Más cosas. Si cargas el juego y después lo cambias (sin apagar la consola) por P. D. ZWEI, al empezar del juego verás la intro del primer juego de la saga. Finalmente, si tienes una partida de P. D. SAGA en SATURN, te encontrarás con una agradable sorpresa al jugar con PANZER DRAGOON ZWEI. Esta consiste en que tendrás acceso a la opción especial llamada Pandora's Box, que está repleta de trucos y ventajas de todo tipo.

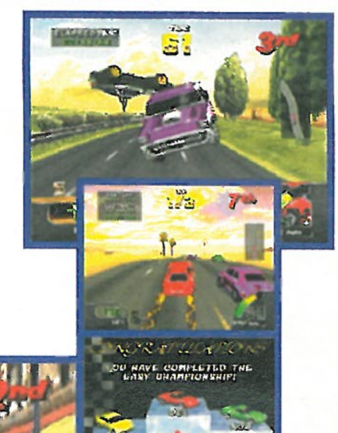


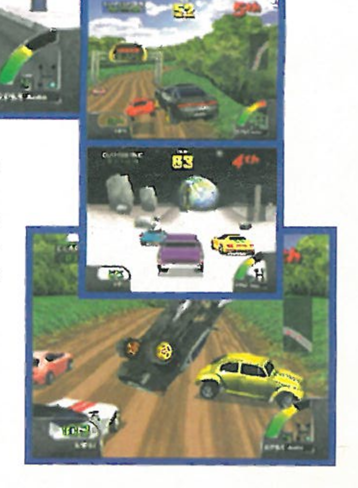
CRUIS'N WORLD

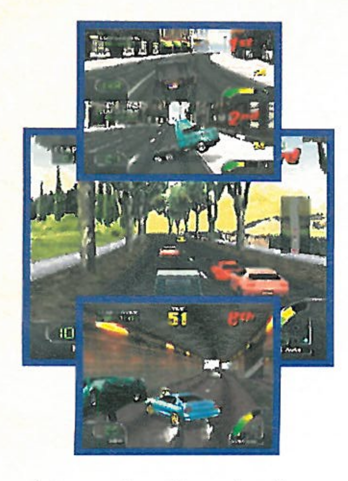
NINTENDO 64

PISTAS, COCHES Y MODOS OCULTOS

El juego tiene una serie de coches ocultos. Para acceder a ellos selecciona Practice Championship y termina los circuitos en el tiempo que te indicamos a continuación; England,1:46 - Kenya, 2:06 - China, 1:14 - New York, 2:11 México, 1:46 - Hawai, 3:47 - Germany, 2:27 - Japan, 2:48 Russia, 1:58 - Egypt, 1:07 - Australia, 1:49 - France, 2:15. En cada circuito obtendrás un vehículo diferente. En cuanto a los trazados hay cuatro que permanecerán ocultos. Pero sólo hasta que completes el Championship con el máximo nivel de dificultad. Una vez conseguido podrás acceder a los circuitos de Rusia, Florida y Japón. El último es un recorrido por la Luna. Para llegar a él tienes que terminarte todo el juego en el modo Cruise the World. Cuando completes el trazado de Florida, un heli-

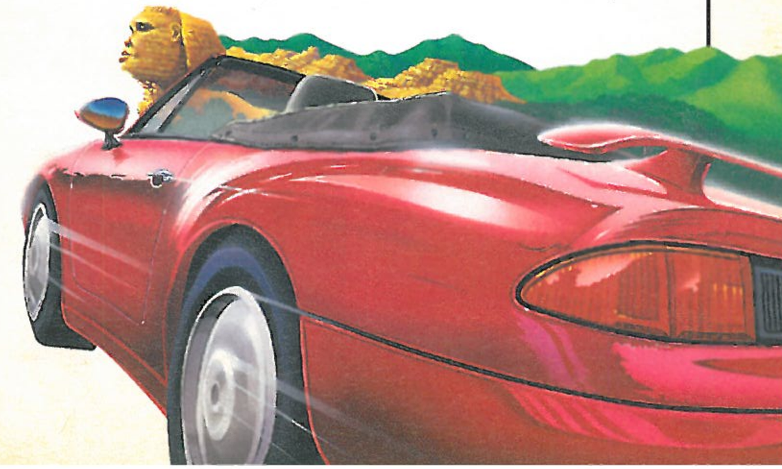








cóptero se llevará tu coche y lanzará a un cohete que te llevará directamente a la Luna. Mientras estás compitiendo, pulsa A rápidamente y el coche correrá más rápido. También es posible sacar a la luz un modo campeonato secreto si completas los 3 campeonatos del juego en los niveles de dificultad pro o beginner. Para cambiar el color de los coches con L o R tienes que conseguir al menos 20 puntos en el campeonato, y con 150 tendrás dos tonalidades de cada color. El vehículo más rápido de Cruis'n World, el Speed Demon, puede alcanzar las 230 millas por hora sin ningún problema. Para que aparezca en la pantalla de selección deberás cosechar, por lo menos, 9999 puntos en el modo campeonato. Y es que el esfuerzo merece mucho la pena.



TENCHU

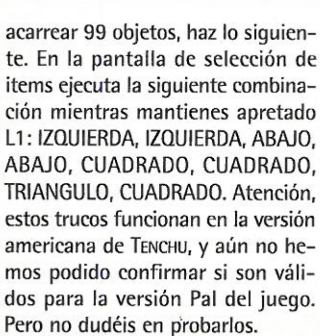
PLAYSTATION

REPONER ENERGIA

Pausa el juego y pulsa IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO para reponer tu energía. Para seleccionar nivel, elige personaje. Entonces, en la siguiente pantalla, mantén apretado R2 y pulsa IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO. Si quieres que tu personaje pueda









acarrear 99 objetos, haz lo siguiente. En la pantalla de selección de items ejecuta la siguiente combinación mientras mantienes apretado L1: IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO. Atención, estos trucos funcionan en la versión americana de TENCHU, y aún no hemos podido confirmar si son válidos para la versión Pal del juego. Pero no dudéis en probarlos.

GEX: ENTER THE GECKO

NINTENDO 64

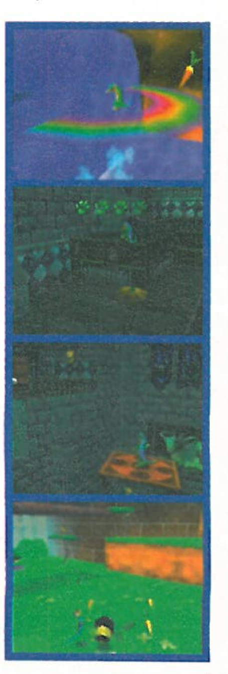
PASSWORDS



El lagarto de CRYSTAL DINAMICS se pasa a NINTENDO 64. Para facilitar tu periplo por el mundo de GEX te ofrecemos dos códigos. Con la siguiente contraseña obtendrás la jugosa y cantidad de 99 vidas. Acude a la pantalla de passwords e introduce «M758FQRW3J58FQRW4!». Para acceder a la segunda puerta del juego también hemos encontrado la contraseña correspondiente, «C2G57FLRDQJV7FBTCN». Si quieres ver el nivel de Titanic, en la primera habitación principal, escala el muro y llega al techo del arco. Busca un bloque flotante y salta para ir a dicha fase.

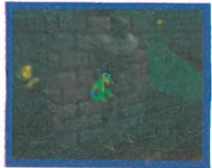














GHOST IN THE SHELL

PLAYSTATION

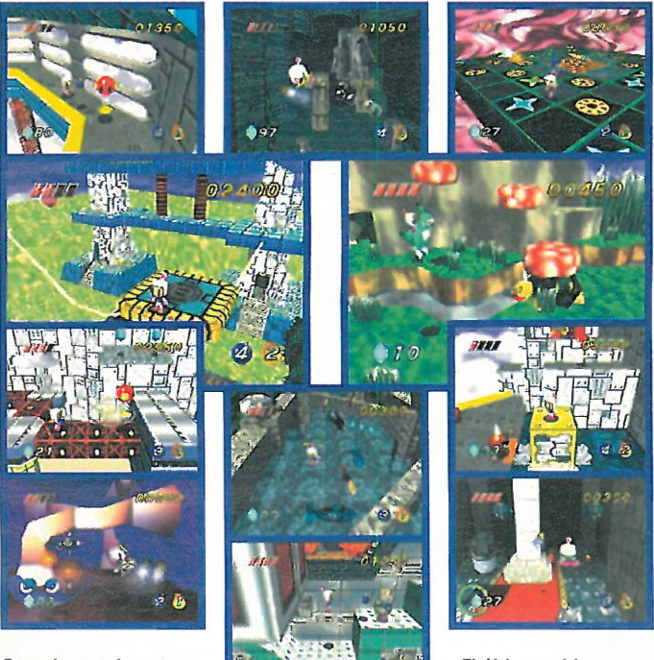
TODAS LAS SECUENCIAS FMV

En el menú principal pulsa rápidamente R2, R1, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO, CUADRADO, R2. Un sonido confirmará que el truco ha funcionado y podrás acceder a todas las fases y disfrutar viendo todas las secuencias en FMV. Si eres un titán y consigues terminarte el juego sin utilizar una sola continuación, al final serás recompensado con una foto oculta de Motoko Kusanagi, la protagonista.

BOMBERMAN HERO

NINTENDO 64

LOS SUBJUEGOS Y GOSSICK



Cuando consigas terminarte todos los niveles, de Bomber Star a Garaden Star, y con una puntuación de 5, se abrirá la primera interrogante del menú de opciones. Se trata de un subjuego, Slider Race, en el que vas montado sobre un muñeco de nieve. La segunda interrogación se abrirá al cumplir el mismo objetivo que antes y, además, acabarte Gossick. En este subjuego, Bomberban se transformará en un ser dorado.

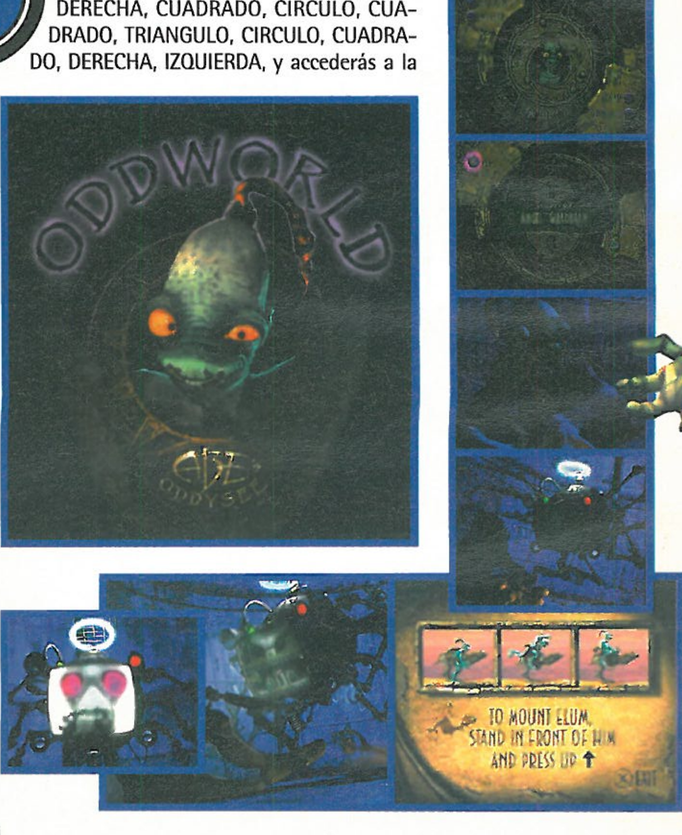
El último subjuego será accesible si consigues una puntuación de 5 en todos los niveles, incluyendo Gossick. Aquí una nave de Garaden Star explota y pierde 24 tesoros que quedan dispersos por las 6 estrellas del juego. Tu misión consistirá en encontrarlos todos. Finalmente, para acceder a Gossick World, tienes que recoger las 24 bombas dimensionales y obtener una puntuación de 5 en todos los niveles.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

PLAYSTATION SERIE PLATINUM

SELECCION NIVEL Y MAS

Con estos códigos puedes seleccionar el nivel que deseas visitar, muy efectivo para aquellos lugares que aún no has descubierto y para visualizar las impresionantes secuencias del juego. Ambos trucos se ejecutan en el menú principal. Una vez allí mantén apretado R1 y pulsa ABAJO, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO, DERECHA, IZQUIERDA, y accederás a la





selección de nivel. Ahora mantén apretado R1 y pulsa ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA y verás todas las secuencias. Si mientras juegas mantienes pulsado R1, pulsa ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CIRCULO, X para tirarte un pedo verde. Finalmente, durante cualquier momento del juego, mantén apretado R1 y pulsa TRIANGULO, ARRIBA, CIRCULO, IZQUIERDA, ABAJO, CUADRADO, DERECHA. Ahora serás capaz de resolver cualquier puzzle de voz sin ningún problema y de una sola vez.

POCKET FIGHTER

PLAYSTATION

Personajes ocultos

Tan divertido como el juego de sus mayores, los pequeños luchadores callejeros vienen pegando fuerte con esta peculiar entrega de la saga STREET FIGHTER 2. Sin duda, los amantes de esta serie disfrutarán de lo lindo. A esta cita tampoco ha querido faltar el pequeño Gouki. Para seleccionarle, selecciona a Ryu y pulsa IZQUIERDA. Ahora podrás ejecutar los contundentes ataques de esta pequeña bestia. El rubiales de Ken también puede ser elegido como luchador. En la pantalla de selección sitúa el cursor sobre Ken. Entonces pulsa DERECHA para sacar al pequeñajo del anonimato.



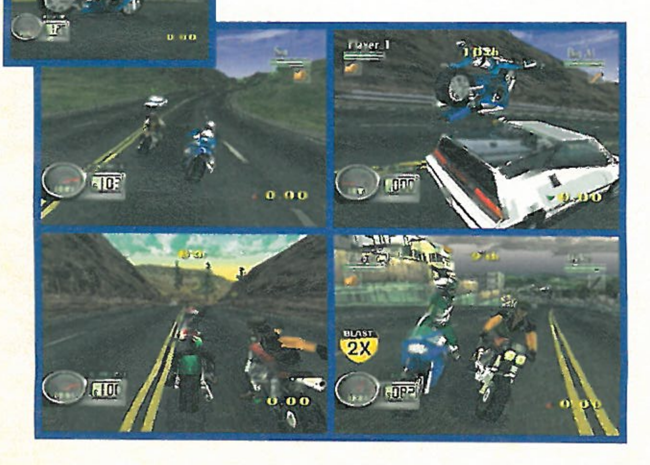
ROAD RASH 3D

PLAYSTATION

CABALLITOS Y MEJOR MOTO



Esta acrobacia, aunque en teoría sólo esté al alcance de los mejores, puede resultar espectacular. Pulsa X dos veces para hacer un caballito y continúa pulsando la X hasta un coche. Ve hacia el coche como si fuera una rampa y frena. Si lo has hecho correctamente, la moto continuará moviéndose con el coche. También hay un puño especial. Mantén apretado ARRIBA y pulsa CIRCULO. Para evitar las multas, simplemente pausa el juego y comienza de nuevo la carrera antes de pagar. Puede parecer una tontería, pero te puedes ahorrar dinero.



FUTURE COP: L.A.P.D.

PLAYSTATION

PASSWORDS Y CÓDIGOS

Los siguientes códigos deben introducirse en la pantalla de passwords, tanto de Crime Warp como de Precinct Assault. DISYFISLFY, para tener todas las misiones del juego completas. DITIFISLFL, abrirá las misiones ocultas. DYPYFASRHR, además de completar todas las misiones te da todos los huevos de pascua. SIFRGYBERR, no finaliza ninguna misión pero te ofrece inmunidad absoluta. SYMRGOBRRL, aunque no completa ninguna misión, te da todos los huevos de pascua. DYSIFASRHY, abre las misiones cerradas y además te da los huevos de pascua. DYTIFASHUL, todas las misiones abiertas, todos los huevos de pascua y permite la inmunidad. Algunas de las ventajas o condiciones especiales obtenidas con estos passwords sólo podrán ser desactivadas «reseteando» la consola. Las combinaciones que vienen a continuación han de introducirse en el









menú que se obtiene con la pausa. Coloca el cursor sobre Volume Sound FX e introduce la secuencia correspondiente, después elige QUIT y YES. Si el truco se ha ejecutado correctamente, la pantalla de opciones parpadeará antes de acceder al juego normal. Para recargar el escudo, pulsa CUADRADO, SELECT, CIRCULO, X. Para recargar el «arma 0»: CUADRADO, CIRCULO, SELECT, X, SELECT, X, CIRCULO, CUADRADO. Lo mismo para el «arma 1»: CUADRADO, CIRCULO, X, SELECT, CUADRADO, CIRCULO, X, SELECT, CUADRADO. Para el «arma 2»: CUADRADO, SELECT, CUADRADO, CIRCULO, CUADRADO, X. La inmunidad la obtendrás con CIRCULO, CIRCULO, SELECT, SELECT, CIRCULO, SELECT, X, CUADRADO. Para convertir al jugador azul en negro, pulsa CUADRADO, SELECT, CIRCULO, X, X, CIRCULO, SELECT, CUADRADO.



REBOOT

PLAYSTATION

Personajes secretos

Si quieres seleccionar a cualquiera de los 2 personajes ocultos, debes ejecutar su combinación correspondiente en el menú principal del juego. Una vez introducido el truco puedes comenzar una nueva partida o cargar una que ya tuvieras grabada. Empezamos con Enzo. La secuencia es ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO, L1, R1, DERECHA, ABAJO, DERECHA. Si prefieres a Dot Matrix, pulsa IZQUIERDA, R1, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, R2, L1, DERECHA, ARRIBA, ABAJO. Para restaurar la energía pulsa, en el menú principal, DERECHA, L1, ARRIBA, DERECHA, ABAJO, L1, R1, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA. Este truco no puede ser activado junto al del escudo, que es el siguiente. También en el menú principal, introduce la siguiente combinación: ABAJO, R1, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, L2, R2, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA. Para conseguir todas las armas: ARRIBA, L1, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, R1, L2, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA. Para volar, pulsa ARRIBA, L1, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, R1, L2, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA.



NHL'99

PLAYSTATION

EQUIPOS EA Y EA STORM





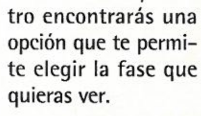
Para acceder a los equipos EA y EA Storm, tan sólo tienes que introducir como password FREEEA. Si te aburres de los sonidos cada vez que hay un gol, puedes cambiarlos pulsando TRIANGULO, CUADRADO, CIRCULO o X. Cada uno de los botones se corresponde con una celebración diferente. Por último, si quieres cambiar los uniformes, siempre que el equipo disponga de un segundo traje, utiliza el password 3RD.

FRENZY

PLAYSTATION

OPCION SECRETA

Acude a la pantalla de passwords e introduce la contraseña PICKLE. Aunque el juego diga que es incorrecta, no hagas caso del mensaje. Pulsa TRIANGULO y vuelve al menú principal. Selecciona el Cheat Menu y dentro encontrarás una opción que te permite elegir la fase que quieras ver.





VICTORY BOXING

PLAYSTATION

NUEVOS LUCHADORES

Empieza en la modalidad Open Style y escoge un luchador. Pelea hasta conseguir el campeonato y accederás a un boxeador que parece un muñeco. Cuando le venzas puedes seleccionarle. Después defiende el título mundial cinco veces y conseguirás a Snake. Ahora, en Peek-A-Boo, haz todo lo posible para acabar campeón. Accederás a Kiki y a Mimi. Si defiendes tu título durante cinco veces consecutivas, podrás escoger a Edward King para jugar con él, que es el promotor. En Peek-A-Boo otra vez. Vuelve a quedar campeón. Roboxer será seleccionable. Si eres capaz de defender tu título durante cinco veces consecutivas, conseguirás a Carrie, la tía buena esa que enseña el cartel que indica el principio de cada round. Una mujer de las de armas tomar.



WRECKING CREW

PLAYSTATION

BONUS

Acude a la pantalla de passwords e introduce la siguiente contraseña: CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, X, CIRCULO, CIRCULO, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO y X. Cuando hayas terminado, comprobarás que se ha abierto el acceso a los bonus del juego.







DEVIL DICE

PLAYSTATION

ESCUCHA TUS CD'S DE MUSICA

Además de ejercitar tu mente resolviendo los ingeniosos puzzles de DEVIL DICE, puedes relajarte escuchando tu música preferida. Unicamente tienes que reemplazar el CD del juego después de que salga el menú principal. Pulsa START durante el juego, y podrás cambiar de canción.



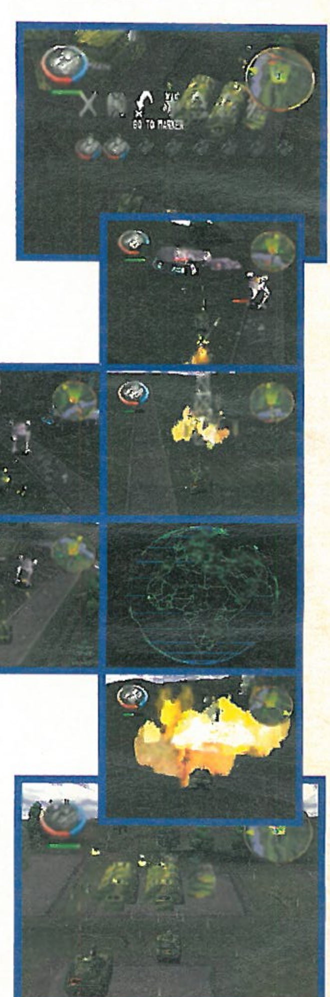


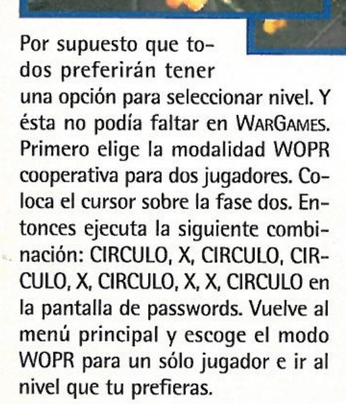
WAR GAMES

PLAYSTATION

SECUENCIA FMV Y NIVELES

Si quieres contemplar tranquilamente todas las secuencias en Full Motion Video de WarGames, mantén apretado R2 y pulsa repetidamente START antes de que la pantalla de presentación aparezca. El juego también encierra una demo a la que será posible acceder introduciendo la siguiente contraseña en la pantalla de passwords: CUADRADO, X, TRIANGULO, TRIANGULO, X, CIRCULO, CUADRADO, CIRCULO y X.





Por supuesto que todos preferirán tener una opción para seleccionar nivel. Y ésta no podía faltar en WarGames. Primero elige la modalidad WOPR cooperativa para dos jugadores. Coloca el cursor sobre la fase dos. Entonces ejecuta la siguiente combinación: CIRCULO, X, CIRCULO, CIRCULO, X, CIRCULO, X, X, CIRCULO en la pantalla de passwords. Vuelve al menú principal y escoge el modo WOPR para un sólo jugador e ir al nivel que tu prefieras.



EDICIONES REUNIDAS S. A.
GRUPO Z ZETA